

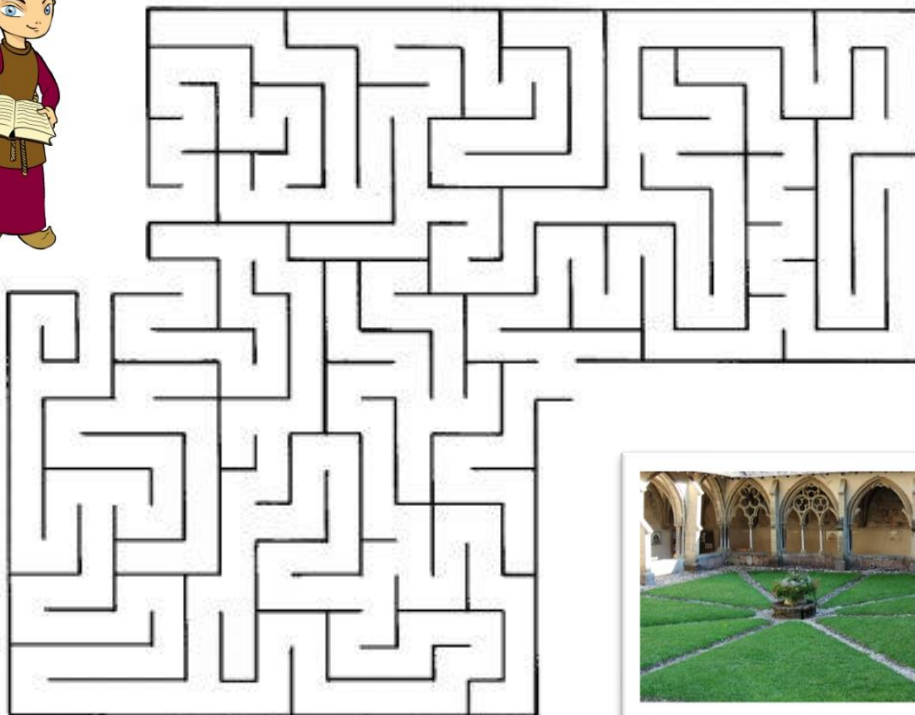


Augustin, jeune moine, est un garçon rêveur, qui a toujours la tête en l'air ! Il a d'ailleurs oublié le nom de l'endroit dans lequel il vit. Aide-le à retrouver la mémoire en utilisant le code ci-dessous :



- | | | |
|-------|-------|-------|
| ■ : Y | ◆ : B | ● : C |
| ■ : T | ● : A | ⊙ : O |
| ★ : D | ◆ : U | ○ : E |
| 🌸 : N | ★ : L | ● : S |

Toujours aussi perdu, Augustin n'arrive pas à retrouver son chemin pour accéder au cloître. Peux-tu l'aider ?











































Léonardo, apprenti fresquiste, vient d'arriver à Abondance pour réaliser des peintures dans le cloître. Mais il ne connaît pas les lieux ni ce que les moines font ici.

Aide-le en rayant tous les mots de la liste dans la grille :

- | | | | |
|-----------|------------|-----------|-----------|
| ABBAYE | CLOCHE | EGLISE | MOYEN AGE |
| ABBE | CLOITRE | MANUSCRIT | PEINTURE |
| ABONDANCE | COMMUNAUTE | MOINE | PRIER |
| CLERGE | ECRIRE | MONASTERE | SCULPTURE |



Toutes les lignes et toutes les colonnes doivent contenir les 9 dessins suivants :

