



MEMORY DE L'ABBAYE

1 A vos ciseaux...
Imprimez la (les) planches et découpez les 20 (40) cartes.

2 Règle du jeu

Etalez les cartes, à l'envers, sur la table (de 10 à 20 paires au choix).
Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même image qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux. Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

3 Variante

Préparez un chronomètre sur 30 secondes.

Empilez les cartes, à l'endroit, sur la table (les 40 cartes). rs essaient en même temps de faire un maximum de paires.

A la fin du temps, le gagnant est celui qui a trouvé le plus de paires.

Bonne partie !



